**Sobre o Caso de Desenvolvimento**

O Caso de Desenvolvimento descreve como o processo será realizado. Informa qual o Ciclo de Vida usado, disciplinas a serem trabalhadas, produtos a serem gerados e em que momento, Perfis de pessoas necessários, ferramentas usadas para geração dos produtos e assim por diante.

Para não ficar muito teórico vamos comentar um caso de desenvolvimento de exemplo do Processo Unificado que segue junto com estas explicações.

O Item 1 e seus subitens são apenas para explicar o que é o artefato, sua finalidade, escopo (a que projeto esse processo será aplicado) e assim por diante.

O Item 2 começa a definir o processo. Agora o objetivo é descrever o ciclo de vida a ser adotado. Sabemos que o ciclo de vida define a ordem ou organização com que utilizaremos as disciplinas ou atividades ao longo do projeto. Ao citar o ciclo de vida adotado é importante saber porque este ciclo de vida é o mais adequado. Isso facilita a compreensão do processo pelos leitores do artefato. Uma das atividades que precisa da informação gerada aqui é a gerência de projeto. Com ela é que serão produzidos o plano do projeto e o plano de cada iteração (definição do que será feito em cada iteração – seus objetivos). O subitem 2.2, por exemplo, sugere que sejam apresentados exemplos de planos de iteração para orientar o gerente para s objetivos das fases (o processo unificado usa ciclo de vida iterativo-incremental por fases).

O item 3 descreve o fluxo de trabalho para cada fase. A exemplo do que vimos nas disciplinas (o diagrama de atividades da disciplina), aqui é apresentado como os trabalhos serão realizados, com seu sequenciamento e evolução. No caso do processo unificado, ele está explicando o que é feito em cada fase, pois quem possui objetivos é a fase. Se imaginarmos um modelo SCRUM, aqui descreveríamos o pré-jogo, as sprints e o pós-jogo. Outro exemplo, se o ciclo de vida fosse o cascata, aqui descreveríamos as disciplinas, pois o sequenciamento das atividades é baseado nas disciplinas – primeiro requisitos, depois análise, depois projeto e assim sucessivamente. Aqui o destaque é citar que tipo de atividade é realizada, com que habilidades (perfis) e um possível sequenciamento em cada etapa.

O Item 4 descreve todos os itens de trabalho que serão produzidos. Dado que estes produtos são produzidos dentro dos fluxos de trabalho, normalmente eles podem ser apresentados em quadros separando por disciplina, fase ou agrupamento que for mais conveniente.

Exemplo para o Processo Unificado agrupando por disciplinas e o quadro apresentando as fases:

Esta seção contém:

* **Produtos de Trabalho**: Apresenta todos os Produtos de trabalho, resultados ou distribuíveis previstos na metodologia utilizada pelo projeto, por disciplina.
* **Justificativas**: Apresenta as justificativas das inclusões, exclusões ou alterações de produtos de trabalho no processo do projeto, caso haja ocorrência. (Item opcional para quando há um processo definido e você deseja altera-lo para sua necessidade)
* **Observações**: Apresenta quaisquer outras observações necessárias para o entendimento do processo na disciplina (se necessário).
* **Outros Produtos de Trabalho**: Apresenta outros produtos de trabalho que eventualmente serão utilizados para atender especificidade do projeto (opcional – se forem incluídos artefatos que a organização não usa).

Legenda:

* **Produtos de Trabalho** qualquer item de trabalho produzido ou refinado naquela fase.
* **Manipulações nas Fases**: Detalha a situação do produto de trabalho nas fases do ciclo de desenvolvimento (da 1ª até a 4ª fase do Cenário Processo Unificado). Possui os seguintes valores:
  + **C**: Criado. O produto de trabalho é criado na fase.
  + **R**: Refinado. O produto de trabalho é refinado na fase. Tem o seu conteúdo revisado e atualizado se necessário.
  + **C/R**: Criado e Refinado: O produto de trabalho é criado e refinado na fase.
  + **Obs**.: quando for encontrado para um mesmo produto de trabalho o valor **C** em várias fases, temos a indicação que é um outro produto de trabalho que deve ser construído, com as mesmas características do anterior, sem que o anterior seja eliminado.
* **Versão do *Template*** – Indica a versão do *template* quando o produto de trabalho for um Artefato. No caso de Resultado ou Distribuível preencher com N/A (Não se aplica).
* **Ferramenta** – Indica a ferramenta utilizada para a geração e eventualmente controle do artefato.
* **Equipe Responsável**: Determina a responsabilidade pela geração ou atualização do produto de trabalho, que podem ser gerados por terceiros ou equipes internas segregadas, tais como Fábricas (Software, Teste ou Métrica). Legenda para identificação da Equipe Responsável:
  + **FSW**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela Fábrica de Software;
  + **FTeste**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela Fábrica de Teste;
  + **FMétrica**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela Fábrica de Métrica;
  + **Interna**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela equipe interna da organização.

## Modelagem de Negócios

### Produtos de Trabalho

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Produto de Trabalho** | **Manipulações nas Fases** | | | | **Versão do template** | **Ferramenta** | **Equipe Responsável** |
| **I** | **E** | **C** | **T** |
| Regras de Negócio | C/R | - | - | - |  |  |  |
| BPD | C/R | R | - | - |  |  |  |

### Justificativas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Produto de trabalho** | **Motivo** | **Justificativa** |
| <Nome do produto de trabalho definido no processo, que será alterado ou excluído ou nome dos novos que serão incluídos > | <Inclusão, Alteração ou Exclusão> | <Explicar os motivos que levaram a inclusão, alteração ou exclusão do referido Produto de trabalho e/ou seus atributos> |
|  |  |  |

### Observações

*< Incluir quaisquer outras observações necessárias para o entendimento do processo desta disciplina. >*

## Requisitos

### Produtos de Trabalho

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Produto de trabalho** | **Manipulações nas Fases** | | | | **Versão do template** | **Ferramenta** | **Equipe Responsável** |
| **I** | **E** | **C** | **T** |
| **Visão** | C/R | R | R |  |  |  |  |
| **Diagrama de Casos de Uso** | C/R | R | R |  | N/A |  |  |
| **Especificação de Casos de Uso** | C/R | R | R |  |  |  |  |
| **Especificação Suplementar** | C/R | R | R |  |  |  |  |
| **Glossário** | C/R | R | R |  |  |  |  |
| **Mensagem do sistema** | C/R | R | R | R |  |  |  |

### Justificativas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Produto de trabalho – Fase** | **Motivo** | **Justificativa** |
| <Nome do produto de trabalho definido no processo, que será alterado ou excluído ou nome dos novos que serão incluídos > | <Inclusão, Alteração ou Exclusão> | <Explicar os motivos que levaram a inclusão, alteração ou exclusão do referido Produto de trabalho e/ou seus atributos> |
|  |  |  |

### Observações

*< Incluir quaisquer outras observações necessárias para o entendimento do processo desta disciplina. >*

## Análise e Design

### Produtos de trabalho

| **Produto de trabalho** | **Manipulações nas Fases** | | | | **Versão do template** | **Ferramenta** | **Equipe Responsável** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **I** | **E** | **C** | **T** |
| **Modelo de Dados** | C/R | R | R |  |  |  |  |
| **Diagrama de Classe** | C/R | R | R |  |  |  |  |
| **Documento de Arquitetura de Software** | C/R | R | R |  |  |  |  |

E assim por diante.

Exemplo para um processo ágil.

Esta seção contém os **Produtos de Trabalho** do Ciclo de Vida Ágil, resultados ou distribuíveis previstos na metodologia utilizada pelo projeto.

Legenda:

* **Produtos de Trabalho** Apresenta todos os Produtos de trabalho, resultados ou distribuíveis previstos na metodologia utilizada pelo projeto, por disciplina.
* **Manipulações nas Fases**: Detalha a situação do produto de trabalho nas fases do ciclo de desenvolvimento do Modelo Ágil. As fases são divididas em: Pré-Jogo (antecede o Ciclo de Sprints), Desenvolvimento (Ciclo de Sprints) e Pós-Desenvolvimento (após o Ciclo de Sprints).
  + Possui os seguintes valores:
    - **C**: Criado. O produto de trabalho é criado na fase.
    - **R**: Refinado. O produto de trabalho é refinado na fase.
    - **C/R**: Criado e Refinado: O produto de trabalho é criado e refinado na fase.
    - **Obs**.: quando for encontrado para um mesmo produto de trabalho o valor **C** em várias fases, temos a indicação que é um outro produto de trabalho que deve ser construído, com as mesmas características do anterior, sem que o anterior seja eliminado.
* **Versão do *Template*** – Indica a versão do *template* quando o produto de trabalho for um Artefato. No caso de Resultado ou Distribuível preencher com N/A (Não se aplica).
* **Ferramenta** – Indica a ferramenta utilizada para a geração e eventualmente controle do artefato.
* **Equipe Responsável**: Determina a responsabilidade pela geração ou atualização do produto de trabalho, que podem ser gerados por terceiros ou equipes internas segregadas, tais como Fábricas (Software, Teste ou Métrica). Legenda para identificação da Equipe Responsável:
  + **FSW**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela Fábrica de Software;
  + **FTeste**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela Fábrica de Teste;
  + **FMétrica**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela Fábrica de Métrica;
  + **Interna**: O produto de trabalho é desenvolvido e atualizado pela equipe interna da organização.

## Relação de Produtos de Trabalho por fase do Ciclo de Vida

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Produto de Trabalho** | **Manipulações nas Fases** | | | **Versão do template** | **Ferramenta** | **Equipe Responsável** |
| **Pré-Jogo** | **Desenvolvimento (Ciclo de Sprints)** | **Pós-Desenv** |
| **Solicitação de Abertura do Projeto** | C |  |  |  |  |  |
| **Plano do Projeto Ágil** [[1]](#footnote-1) | C/R | R | R |  |  |  |
| **Caso de Desenvolvimento** | C/R | R | R |  |  |  |
| **Nivelamento da Equipe** | C |  |  |  |  |  |
| **Produto Backlog** | C | R |  |  |  |  |
| **Release BurnDown Chart (Cronograma)** [[2]](#footnote-2) | C/R | R | R |  |  |  |
| **Regra de Negócio** | C | C/R |  |  |  |  |
| **Documento de Arquitetura de Software** | C/R | R |  |  |  |  |
| **Plano de Gerenciamento de Configuração e Mudança** | C/R | R | R |  |  |  |
| **Espaço de Trabalho** | C/R |  |  |  |  |  |
| **Repositório do Projeto** | C/R | R | R |  |  |  |
| **Padrão de Codificação** | C | C/R |  |  |  |  |
| **Lista de Estórias do Usuário** | C | C/R |  |  |  |  |
| **Sprint Backlog** |  | C |  |  |  |  |
| **Sprint BurnDown Chart** |  | C |  |  |  |  |
| **Estória do Usuário** |  | C/R |  |  |  |  |
| **Quadro de Tarefas** |  | C |  |  |  |  |
| **Modelo de Dados** |  | C/R |  |  |  |  |
| **Diagrama de Classe** |  | C/R |  |  |  |  |
| **Códigos-fonte** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Build - (executável)** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Massa de Teste** |  | C/R |  |  |  |  |
| **Estratégia de Homologação** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Lista de Situações de Teste** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Roteiro de Testes** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Manual de Produção** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Manual de Suporte do Usuário** |  | C/R | R |  |  |  |
| **Unidade de Implantação** |  |  | C/R |  |  |  |
| **Termo de Liberação** |  |  | C |  |  |  |

# Justificativas

Deve ser Informada a seguir os Produtos de trabalho excluídos ou incluídos no processo do projeto, caso haja ocorrência.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Produto de trabalho** | **Motivo** | **Justificativa** |
| Evidência da Aprovação da Proposta de Solução Ágil – Gerenciamento de Projetos | Exclusão | Porque os responsáveis pela aprovação deste produto de trabalho fazem parte da equipe, esse processo passa a ser intrínseco ao desenvolvimento, pois são realizados continuamente durante o trabalho diário da equipe. Ou seja, não há uma aprovação formal ou registro desta aprovação, a simples existência do produto de trabalho armazenado em repositório oficial traz em si sua aprovação (aprovação tácita). |
| Acordo com os envolvidos – Gerenciamento de Projetos | Exclusão | Foi incorporado a Proposta de Solução Ágil |
| <Nome do produto de trabalho definido no processo, que será alterado ou excluído ou novo > | <Inclusão, Alteração ou Exclusão> | <Explicar os motivos que levaram a inclusão, alteração ou exclusão do referido Produto de trabalho e/ou seus atributos> |

Observe que aqui não houve quebra por disciplina, pois o ágil não adota disciplinas. Ficou uma tabela com a lista dos artefatos que são gerados nas fases do ciclo de vida.

O Item 5 descreve os relatórios que são gerados em relação ao processo. Status do processo, dificuldade ou qualquer coisa que tenha sido prevista para acompanhamento da execução do processo.

O Item 6 descreve as funções, talvez a melhor expressão seja papéis. A definição de papéis diz quem ou quais habilidades devem estar presentes no desenvolvimento do sistema no qual este processo está sendo definido. Isso irá auxiliar o gerente de projetos a escolher as pessoas que farão parte do projeto.

O Item 7 é a definição de localização de repositórios de artefatos de desenvolvimento, solicitações de mudança, documentos do cliente e assim por diante. Podemos dizer que o item 7 é praticamente um “assuntos gerais”.

1. Incorpora funcionalidades do produto de trabalho “Release Plan” da Metodologia Scrum. [↑](#footnote-ref-1)
2. O cronograma pode ser materializado pelo artefato “Release Burndown Chart” e “Sprint Burndown Chart”. [↑](#footnote-ref-2)